Для получения последней версии с учетом моделей нужно:

1. Выполнить git pull
2. Скачать содержимое папки Assets на гугл диске
3. Скачать папку saber3 и вставить по пути Assets/Scenes
4. Вставить скачанное содержимое в папку с проектом, в котором был выполнен git pull

**В случае возникновения ошибок:**

Library\PackageCache\com.unity.postprocessing@2.0.3-preview\PostProcessing\Runtime\PostProcessManager.ce(424, 66): error SC0117: 'EditorSceneManager' does not contain a definition for 'IsGameObjectInScene'

Library\PackageCache\com.unity.postprocessing@2.0.3-preview\PostProcessing\Runtime\PostProcessManager.ce(425, 66): error SC0117: 'EditorSceneManager' does not contain a definition for 'IsGameObjectInMainScenes'

**Выполнить в unity следующие действия Window->Package Manager->Post Processing-> Update**